



DKBC – Bundesligen - Ergebnisdienst

Upload von Spielberichten

Gültig ab Saison 2021/2022

Voraussetzungen / Erstellen des Spielberichtes



Voraussetzung

Zum Upload ist nur der **offizielle Spielbericht des DKBC** zugelassen.

Spielberichte, die vom Kegelstellautomaten erzeugt werden und alle Inhalte des offiziellen Spielberichtes enthalten, müssen vom Webmaster geprüft und zugelassen werden.

Spielbericht erstellen

- Spielbericht erstellen (manuell oder mit Hilfe der Automaten)
- Spielbericht **nicht** speichern

(das speichern bitte erst nach dem hochladen ausführen.)

Das Tabellenblatt „DKB“ wird zusätzlich automatisch im Hintergrund unter `c:/spielberichte/spielnummer_xx_.xlsx` gespeichert.)

- Ausfüllen des Spielberichtes mit allen notwendigen Angaben. Danach ausdrucken und von beiden Mannschaften und dem Schiedsrichter unterschreiben lassen.

Für Automaten mit der Software **BlueTop** weiter auf Blatt **3**

Für Automaten mit der Software **CCK2** weiter auf Blatt **3a**

Für Automaten mit der Software **Pro-Tec** weiter auf Blatt **3b**

➔ Weiter auf Blatt **4**

Erstellen des Spielberichtes - Software BlueTop



- Nach Endes des Spieles in der Software **BlueTop** den „Wettkampf exportieren“.

Wettkampf exportieren

Export

Formulargruppe: 1. Mannschaft

Formularart: Spielbericht

Exportart: Excel Export (*.xls)

Formular: DKBC_aktuell_120Wurf_BlueTop_2020_XLS

Gruppe:

Sortierung:

Ok Abbrechen

- Im Dialog „Vorlage speichern“ Spielbericht an einem beliebigen Speicherort unter beliebigen Namen abspeichern. Dabei unbedingt den Dateityp **XLS** verwenden.

Vorlage speichern

Beliebiger Speicherort

Name	Änderungsdatum	Typ
548.xls	10.07.2020 15:22	Microsoft
242.xls	16.02.2019 12:56	Microsoft
2442.xls	09.02.2020 11:51	Microsoft

Dateiname: BeliebigerDateiname

Dateityp: Excel Tabelle 2003 (*.xls)

Speichern Abbrechen

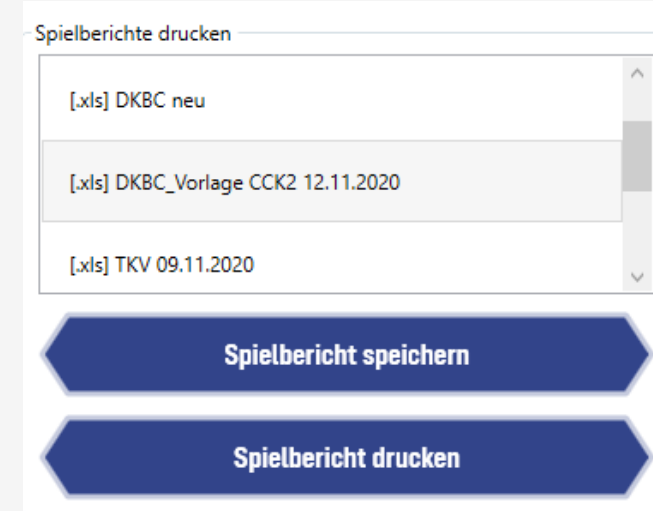
XLS

- Der Spielbericht öffnet sich. Ausfüllen des Spielberichtes mit allen notwendigen Angaben. Danach ausdrucken und von beiden Mannschaften und falls erforderlich vom Schiedsrichter unterschreiben lassen.
- Den Spielbericht nochmals speichern (XLS) und schließen.**
- Die Software BlueTop schließen.**
- Den Spielbericht erneut öffnen.** Weiter auf Blatt 4

Erstellen des Spielberichtes - Software CCK2



- Nach Endes des Spieles in der Software **CCK2** über „Verwaltung“ – „Verwaltung gespielte WK“ – das abgeschlossene Spiel aufrufen und „Berichte drucken“ auswählen.
- Im folgenden Menü unter „Spielberichte drucken“ die entsprechende Vorlage auswählen und auf **„Spielbericht speichern“** klicken und im Dialog „speichern unter“ an einem beliebigen Speicherort unter beliebigen Namen abspeichern.



- **Den Spielbericht vom gewählten Speicherort öffnen.**
- Den Spielbericht öffnet sich. Falls erforderlich noch Ergänzungen vornehmen. Danach ausdrucken und von beiden Mannschaften und falls erforderlich vom Schiedsrichter unterschreiben lassen.

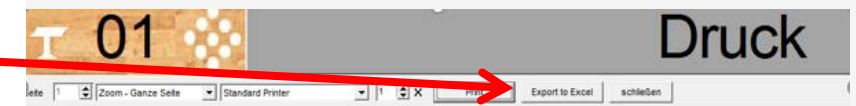
 Weiter auf Blatt 4

Erstellen des Spielberichtes - Software Pro-Tec



- Nach Ende des Spieles in der Software **Pro-Tec** nach Klick auf „Spielberichte drucken“ in der sich öffnenden Maske die notwendigen Eingaben tätigen. Danach Klick auf „Fertig“.

- Im nachfolgenden Menü Klick auf „Export to Excel“



- Es werden die hinterlegten Vorlagen angezeigt. Mit Klick auf die gewünschte Vorlage startet diese in Excel.
- Falls die Software zum speichern der Datei auffordert unbedingt den Dateityp **XLS** verwenden.
- Falls erforderlich noch Ergänzungen vornehmen. Danach ausdrucken und von beiden Mannschaften und falls erforderlich vom Schiedsrichter unterschreiben lassen.



Weiter auf Blatt 4

Upload zum DKBC / Anmeldung



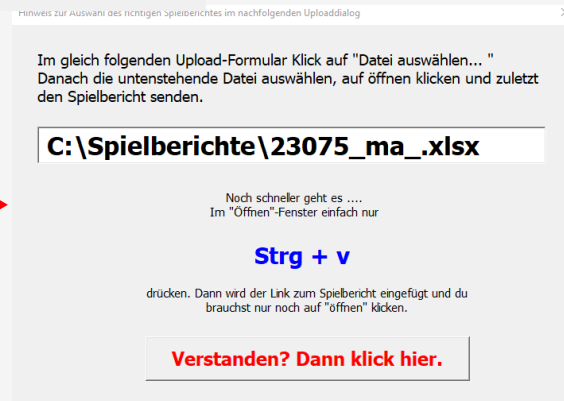
1 Bei einer bestehenden Internetverbindung den Schalter „Upload zum DKBC“ anklicken

Achtung!

Sollte die Software der Kegelstellautomaten ein speichern fordern, dann dies mit „abbrechen“ bestätigen.
Bei den Spielberichten aus den Kegelstellautomaten folgen noch Sicherheitsrückfragen zur URL und Spielnummer.

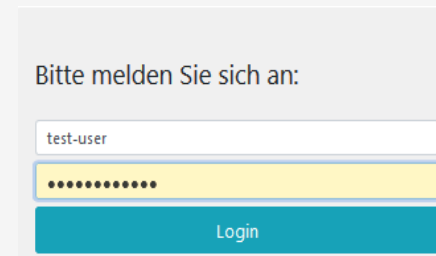


2 Es folgt ein Fenster mit einem Hinweis. Bitte unbedingt lesen und verstehen. Dann Klick auf „Verstanden? Dann Klick hier.“



3 Es öffnet sich der installierte Browser mit dem Anmeldefenster. Zur Anmeldung die vom Spielleiter erhaltenen Angaben für Loginname und Passwort eingeben. Nach einem Klick auf „Login“ wird die Uploadseite aufgerufen.

Achtung: Sollte sich das Browserfenster nicht öffnen, siehe letzte Seite „Probleme/Hilfe“



Zum Verständnis welche Dinge im Hintergrund passieren.

- Die Nutzung des Schalters „Upload zum DKBC“ sichert:
 - Erzeugung einer hochladbaren Datei (bei den meisten Spielberichten, die von Automaten erzeugt werden, zwingend erforderlich)
 - vermindert die Größe der hochzuladenden Datei auf max. 150kb
 - speichert diese Datei automatisch auf dem Computer, von dem hochgeladen wird, im Ordner c:\spielberichte
 - vergibt den Dateinamen *spielnummer_xx_.xlsx*
 - >das erleichtert dem Spielleiter die Identifikation der Spiele
 - >das ermöglicht auf dem Server ein Ordnungssystem.
 - speichert die Pfadangabe in der Zwischenablage
 - ermöglicht damit die Auswahl der garantiert richtigen Datei zum hochladen

Einschränkungen/Voraussetzungen

- Excel ab Version 97-2003
- Adminrechte auf dem PC zum Hochladen (zum anlegen des Ordners Spielberichte auf Laufwerk c:\)
- Betriebssystem Windows

Spielbericht auswählen



- 1 • Klick auf „Datei auswählen“

Der wichtigste Teil ...

Nochmal zum Verständnis. Im Hintergrund wird ein neuer Spielbericht unter `c:/spielberichte/spielnummer_xx.xlsx` erstellt und nur dieser muss hochgeladen werden. Bitte unbedingt exakt das nachfolgende Bild und den zugehörigen Text lesen, verstehen, beachten und handeln.

Spielbericht hochladen

Klick auf Datei auswählen - Im folgenden Fenster die Tasten Strg+v betätigen oder alternativ die Datei `c:/spielberichte/spielnummer_xx.xlsx` auswählen. Danach auf öffnen klicken und den Spielbericht senden.

Datei auswählen...

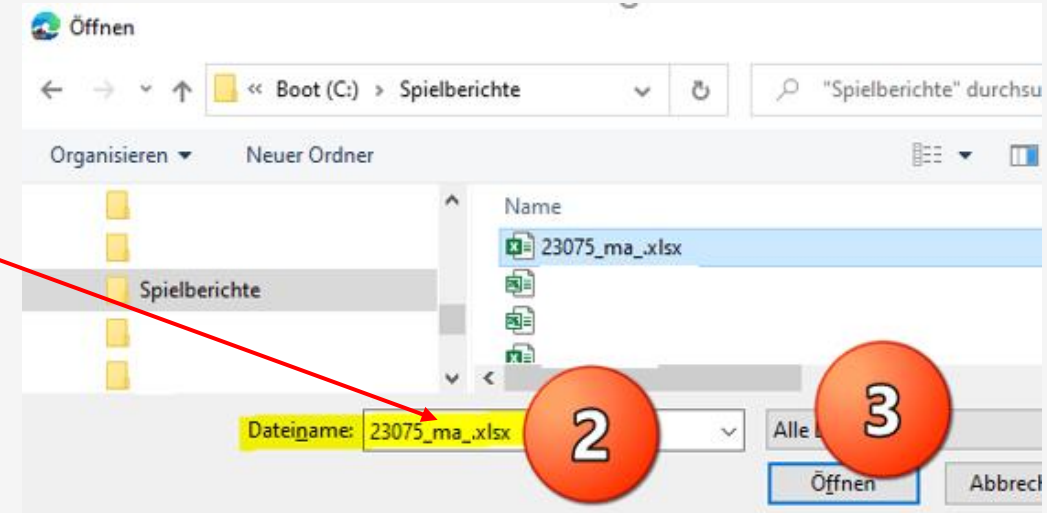
1

Hinweis: Derzeit wird für die Saison 2020/2021 hochgeladen.

- 2 • Klick ins Feld „Dateiname“ anschließend die Tasten **Strg + V** betätigen

Hinweis: statt Strg+v kann man den Spielbericht auch suchen unter - `c:/spielberichte/spielnummer_xx.xlsx`

- 3 • auf öffnen klicken

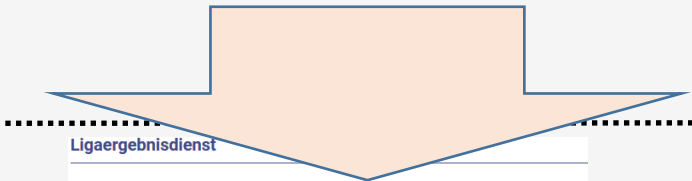


Hier z.B. das Spiel Nr. 23075 erzeugt mit einem herkömmlichen Spielbericht.

Spielbericht senden



- 1** Klick auf „Spielbericht senden“
Der Spielbericht wird jetzt auf den Server des DKBC geladen und im Hintergrund geprüft.
Je nach Bildschirmanzeige geht es weiter ...



Alles in Ordnung (grün)



weiter auf Blatt 7

oder rote Hinweise

grundsätzliche Fehler im Spielbericht



weiter auf Blatt 8

oder rote Hinweise

Fehler bei Passnummern



weiter auf Blatt 9

oder rote Hinweise

mehrfaches hochladen des Spielberichts



weiter auf Blatt 10

Spielbericht **perfekt** hochgeladen



Mit Klick auf „Detailanzeige dieses Spiels“ sollte man die Eingaben, im Besonderen die

Mannschaftsnamen
Spielernamen

nochmals überprüfen.

Ligaergebnisdienst

Datei hochladen

Daten prüfen

Daten speichern

Das Spiel wurde gespeichert.

Detailanzeige dieses Spiels

Prüfen Sie bitte die Richtigkeit der Angaben zu den Mannschaften und Spielernamen.

Details zum Spiel

1. Bundesliga 120 Frauen, 2019/2020

[Ticker](#) [Live-Stream](#)

SpNr	Datum	Uhrzeit	Heim	-	Gast	MP	Gesamtkegel	
000076	02.02.2020	12:00 Uhr	KV Liedolsheim	-	FSV Erlangen-Bruck	5 : 3	3372 : 3280	🔗

KV Liedolsheim	Kegel	MP	SaP	SaP	MP	Kegel	FSV Erlangen-Bruck
Yvonne Schneider	564	0	1	-	3	1	Sandra Brunner
Samantha Jones	634	1	4	-	0	0	Rike Heym / Petra Wirth
Sandra Sellner	610	1	3	-	1	0	Tanja Seifert
Jessica Dreher	534	0	2	-	2	1	Melanie Steiner
Sabine Sellner	445	0	2	-	2	1	Nadine Perkins
Saskia Seitz	585	1	4	-	0	0	Larissa Oppelt
		16	:	8			



Sollte es Differenzen zum Spielbericht geben, die Spielnummer bzw. die Passnummern prüfen, ändern und den Spielbericht nochmals hochladen.

Mögliche Fehlermeldungen zum Punkt „Prüfen“

Es sind auch mehrere dieser Anzeigen gleichzeitig möglich

Die Spielklasse konnte nicht ermittelt werden.
Bitte überprüfen Sie die Spielnummer auf dem Spielbericht.



Die Spielnummer konnte nicht ermittelt werden.



Die Spielnummer fehlt
oder
ist fehlerhaft – nicht im Spielplan vorhanden

Ooops

Looks like something went wrong.

Sieht aus, als wäre etwas was schief gelaufen.

Die gewählte Datei ist nicht geeignet. Nur Excel-Dateien mit der Endung XLS
sind möglich.



Der passende Aufbau der Excel-Datei konnte nicht ermittelt werden.



Die hochgeladene Datei ist nicht zum
Import geeignet.
- falsches Dateiformat
- direkt aus dem Automaten ohne
Verwendung des Upload-Button

Siehe dazu auf Blatt 2

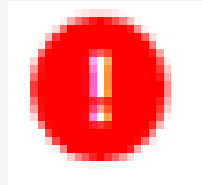
Hilfe siehe Blatt 11

Spielbericht prüfen - unbekannte Passnummer



Besonderheit – Spielerdaten nicht in der Datenbank oder fehlerhaft

- 1** Spieler werden anhand der Passnummer identifiziert. Bei unbekannt Passnummern (mit einem roten Ausrufezeichen markiert)
 - liegt ein Fehler in der Passnummer vor
 - oder
 - der Spieler/in ist noch nicht in der Datenbank hinterlegt.
- 2** ➤ Handelt es sich um einen neuen Spieler, z.B. einen Ersatzspieler, ist im Feld „Unbekannte Spielernummer neu eintragen“ ein Häkchen zu setzen und anschließend mit
- 3** ➤ Klick auf „Unbekannte Passnummer neu eintragen und Spiel speichern“. Weiter wie auf Seite 6 beschrieben.
- 4** ➤ Ist die Passnummer fehlerhaft, das hochladen mit Klick auf „Abbruch...“ beenden, die Passnummer im Spielbericht ändern und nachfolgend der Spielbericht erneut hochladen.



Datei hochladen	Daten prüfen	Daten speichern	Fertig!
Wuchert, Lorenz 074293 OK		1 Jäger, Karol 7777 09.1968 1	Kegel: 568 : 551 SP: 2 : 2 MP: 1 : 0
Ziegner, Ramon 104281 OK		: Hesse, Jannis 114865 OK	Kegel: 574 : 563 SP: 2 : 2 MP: 1 : 0
Cleemen, Constantin 063735 OK		: Jäger, Patrick 074029 OK	Kegel: 523 : 526 SP: 1 : 3 MP: 0 : 1
Taube, Florian 063654 OK		: Bocklisch, Max 063796 OK	Kegel: 583 : 576 SP: 2 : 2 MP: 1 : 0
Schmuck, Julian 104279 OK		: Tolzin, Christian 074007 OK	Kegel: 543 : 548 SP: 3 : 1 MP: 1 : 0
Schmuck, Adrian [Auswechslung: Nolda, Michael] 022547 OK		: Bracke, Jens 074349 OK	Kegel: 505 : 552 SP: 1 : 3 MP: 0 : 1

Es sind unbekannte Passnummern vorhanden!
Bitte markieren Sie das Feld bei "Unbekannte Spielernummern neu eintragen" oder korrigieren Sie die Excel-Datei.
Sind die markierten Passnummern wirklich richtig?

Unbekannte Spielernummern neu eintragen

3 Unbekannte Passnummern neu eintragen und Spiel speichern

4 Abbruch – ändern Sie die Passnummern im Spielbericht

Spielbericht prüfen - mehrfaches hochladen



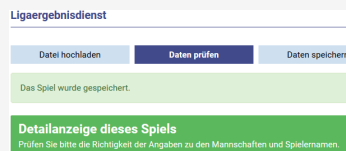
Besonderheit – mehrfaches hochladen des Spielberichtes

Diese Meldung erscheint, wenn für das hinterlegte Spiel schon einmal ein Spielbericht hochgeladen wurde.

Es erscheint eine Warnmeldung und Rückfrage zur Spielnummer.

Abbruch, wenn versehentlich die falsche Spielnummer gewählt wurde
sonst

1 Klick auf „Speichern und alten Import löschen.“



Weiter wie auf Seite 6 beschrieben.



- Sollte sich das Browserfenster nach Betätigen des Schalters „Upload zum DKBC nicht öffnen, kann der Dialog zum hochladen in diesem Ausnahmefall auch manuell eingeleitet werden. Dazu im Browser die folgende URL eingeben.

<https://www.dkbc.de/ergebnisdienst/upload/>

Weiter dann auf Blatt **4**

Fragen zum hochladen von Spielberichten und Fragen zu den Automaten Spielberichten beantwortet:

- Siegfried Zipprodt
 - Per Telefon – 0177 840 38 78
 - Per Messenger Signal oder WhatsApp
 - Per Email – support@dkbc.de